

RUN-DOWN Spielbetrieb für die zweithöchste Spielklasse

KO xx:00	KO xx:30	KO 18:10	KO 20:30	Zeit bis KO	Beschreibung	Verantwortlich
xx:30	xx:00	13:40	16:00	- 04:30:00	Überprüfung der Benutzbarkeit des Spielfeldes in Abstimmung Schiedsrichter/Heimklub --> Anwesenheit Heimklub-Vertreter am Platz	SR/Heimklub-Vertreter
xx:45	xx:15	16:55	19:15	- 01:15:00	Vorlage der Dressen beider Teams (je eine komplette Garnitur Feldspieler/Tormann) beim Schiedsrichter	Heim-/Gastklub
bis xx:00	bis xx:30	bis 17:10	bis 19:30	bis - 01:00:00	"Speichern" der Aufstellung im Fußball-Online-System zur weiteren Bearbeitung für den Schiedsrichter	Heim-/Gastklub
xx:00	xx:30	17:10	bis 19:30	- 01:00:00	Bekanntgabe der Aufwärmzonen für Ersatzspieler durch den Schiedsrichter an Heim-/Gastklub	SR
xx:00 bis xx:45	xx:30 bis xx:15	17:10 bis 17:55	19:30 bis 20:15	- 01:00:00 bis - 00:15:00	Aufwärmen der Spieler im Stadion	
xx:53:00	xx:23:00	18:03:00	20:23:00	- 00:07:00	Aufforderung (mittels "Pffff") für beide Mannschaften, sich im Spielertunnel aufzustellen	SR
xx:55:00	xx:25:00	18:05:00	20:25:00	- 00:05:00	Alle Spieler stehen im Spielertunnel für den "Einmarsch" bereit	Heim-/Gastklub
xx:55:00	xx:25:00	18:05:00	20:25:00	- 00:05:00	Stollen-/Equipmentkontrolle im Spielertunnel	SR
xx:57:00	xx:27:00	18:07:00	20:27:00	- 00:03:00	Mannschaften gehen auf das Spielfeld	SR / Heim-/Gastklub
xx:58:00	xx:28:00	18:08:00	20:28:00	- 00:02:00	Hand-Shake der beiden Teams am Spielfeld	Heim-/Gastklub
xx:58:30	xx:28:30	18:05:30	20:28:30	- 00:01:30	Seitenwahl/Münzwurf	SR
xx:00	xx:30	18:10	20:30		Kick-Off 1. Halbzeit (Aufnahmeleiter BL-Signalproduktion)	SR
					Beschreibung	Verantwortlich
				Halbzeit	Pausenlänge situationsbedingt in Absprache mit Schiedsrichter und Aufnahmeleiter der BL-Signalproduktion zwischen 12 und 15 Minuten	
				- 00:03	Aufforderung (mittels "Pffff") für die beiden Mannschaften Aufstellung am Spielfeld zu nehmen	SR
				-00:02	Einlaufen der Spieler auf das Spielfeld	Heim-/Gastklub
					Kick-Off 2. Halbzeit (in Absprache Aufnahmeleiter BL-Signalproduktion)	SR

erfolgt bei Ehrenankick/div. Aktionen vor Kick-Off in Absprache mit dem Schiedsrichter und der TV-Produktion entsprechend früher

wichtige Anmerkungen:

- Der Run Down versteht sich als organisatorische Leitlinie, um den Ablauf am Spieltag für alle Beteiligten (Schiedsrichter, Klubs, TV-Produktion, Bundesliga) zu vereinheitlichen.
- Das rechtzeitige Erscheinen der Spieler (im Spielertunnel) am Spielfeld liegt ausschließlich im Verantwortungsbereich des jeweiligen Klubs.